Trabalho Bimestral

Tema Livre

Valor 10

Grupo três pessoas

Apresentações dia da prova

Documentação entregue no dia da prova

Pré requisitos

Documento de visão sobre o tema

Diagramas de Casos de Uso, Classes e sequência

Descrições dos casos de uso

Projeto com ao menos 7 casos de uso, sendo, 4 no mínimo, com I/O (input/output) no banco de dados.

Todos os formulários devem ao menos conter dados.

O projeto deve atender aos requisitos propostos no documento de visão e os formulários funcionarem como descritos nos casos de uso.

Composição da nota

30 documentação

70 projeto, sendo 10 por formulário.

Uma escola do município de Resende-RJ se encontra nos preparativos para as atividades da semana eleitoral, onde são realizadas palestras e aulas com o intuito de esclarecer seus alunos quanto ao sistema eletivo do nosso país. O professor de informática do curso técnico da escola em questão, ao discutir com os alunos no laboratório sobre as urnas eletrônicas e o voto através deste meio, propôs à turma que os mesmos desenvolvessem um sistema simples que possibilitasse de maneira segura a realização das eleições escolares no último bimestre, onde seriam escolhidos o Novo Diretor, os Representantes de Turma e os Coordenadores dos anos e cursos.

O sistema deveria possibilitar o cadastro dos eleitores, dos candidatos, dos cargos e dos mesários. O eleitor, como no sistema eleitoral brasileiro, colocaria o número do candidato e o sistema apresentaria a foto, as informações do mesmo e o cargo pretendido, solicitando a confirmação do voto. Caso o eleitor escolhesse a opção corrige, o sistema retornaria à página inicial. O sistema não necessitaria de uma opção de voto em branco ou nulo, pois o voto não é obrigatório.

O mesário realizaria a conferência da documentação do aluno e habilitaria o sistema para o voto, através do teclado. A autenticação seria realizada através da matrícula do aluno, ficando o teclado à disposição do mesário para o procedimento. Ao dar entrada com o número o sistema faria um barulho indicando que estaria pronto para o voto, caso contrário, outro barulho avisaria que houve um erro no processo. Bastaria o mesário apertar o ESC para limpar os dados e voltar ao início da autenticação.

O eleitor realizaria o voto apenas com o auxílio do mouse, ficando a tela de frente para si e de costas para o mesário, que ficaria de posse do teclado do mesmo. Ao confirmar o voto, uma música indicaria o fim do processo, retornando o sistema à página de autenticação.

O cadastro dos eleitores e candidatos seria realizado pelos mesários em postos espalhados pela escola na semana anterior à votação. Os dados darão entrada no banco de dados que será utilizado pelo sistema no dia.

O cadastro dos mesários, cargos e das turmas ficará de responsabilidade dos desenvolvedores do software. O sistema deverá ainda gerar relatórios com a quantidade de votos de cada candidato por cargo, ordenando do mais votado para o menos votado e uma lista contendo todos os candidatos cadastrados com os respectivos cargos pretendidos.

Casos de Uso

1. Manter Eleitor x
2. Manter Candidato x
3. Manter Mesário x
4. Manter Cargos x
5. Autenticar Eleitor
6. Autenticar Usuário x
7. Emitir Relatórios (Votos e Candidatos) x
8. Manter Turmas x
9. Realizar Voto x